

19 - 23 ИЮНЯ 2023

ГЕЙМДИЗАЙН

С 7 ПО 8 КЛАСС

- 1 ДЕНЬ **ЗНАКОМСТВО СО СРЕДОЙ ПРОГРАММИРОВАНИЯ SCRATCH 3.0**
Знакомство с основными алгоритмами программирования и того, как они применяются в среде Scratch 3.0. Изучения координатных плоскостей. Создание первых анимаций.
- 2 ДЕНЬ **2. ПЕРВЫЕ ИГРЫ**
Знакомство с основными алгоритмами программирования движения в играх: по нажатию на стрелочки и слежение за курсором мыши. Изучение условий, переменных и циклов на основе программирования. Создание игры.
- 3 ДЕНЬ **РАСШИРЕНИЯ В SCRATCH 3.0**
Изучения доступных расширений в Scratch 3.0 и того, как они помогут разнообразить игры. При помощи расширения «Перо», создание игры «Лабиринт».
- 4 ДЕНЬ **ЗВУКИ В SCRATCH 3.0**
Знакомство с основными алгоритмами программирования сообщений и звуков. Продолжение изучения сообщений. Создание игры на двоих «Ипподром».
- 5 ДЕНЬ **СОЗДАНИЕ СОБСТВЕННОГО ПРОЕКТА В SCRATCH 3.0**
На основе ранее изученных алгоритмов создание собственной игры или анимации.

Стоимость курса **3500 ₽**

Академических часов **20**

Телефон **8 (383) 266-43-56**

Вконтакте **vk.com/cdp112**

cdp@sibstrin.ru