Web-разработчик (стажер)

Обязанности:

- разработка, тестирование и поддержка проекта;

- участие в разработке и развитие платформы видеовещания;

- разработка модулей к существующим проектам.

Требования:

- знание HTML и CSS;

- понимание базовых принципов адаптивной и кроссбраузерной верстки;

- понимание основных принципов разработки дизайна пользовательских интерфейсов;

- понимание базовых принципов объектно-ориентированного дизайна программ;

- наличие опыта работы с pug и Stylus будет плюсом;

- наличие опыта работы с любым фреймворком будет плюсом;

- приветствуется опыт работы с Git;

- понимание базовых принципов работы клиент-серверных web-приложений;

- представление о технологии WebRTC будет плюсом;

- опыт работы с Docker будет плюсом;

- желание активно развиваться и изучать новое;

- умение работать в команде, желание перенимать опыт коллег и делиться собственным опытом;

- терпеливое отношение к чужому коду и к критике собственного;

- умение читать и понимать техническую литературу на английском языке;

- наличие широкого Интернет-канала и настроенной программы Skype, позволяющих поддерживать качественную видеосвязь;

- понимание базовых принципов объектно-ориентированного дизайна программ;

- приветствуется опыт написания модульных и функциональных тестов.

Условия и основные принципы:

- удаленная работа (не фриланс);

- начальная ставка заработной платы 500 EUR в месяц;

- возможен переезд за границу.

Резюме присылайте, пожалуйста, на itworkua1@gmail.com